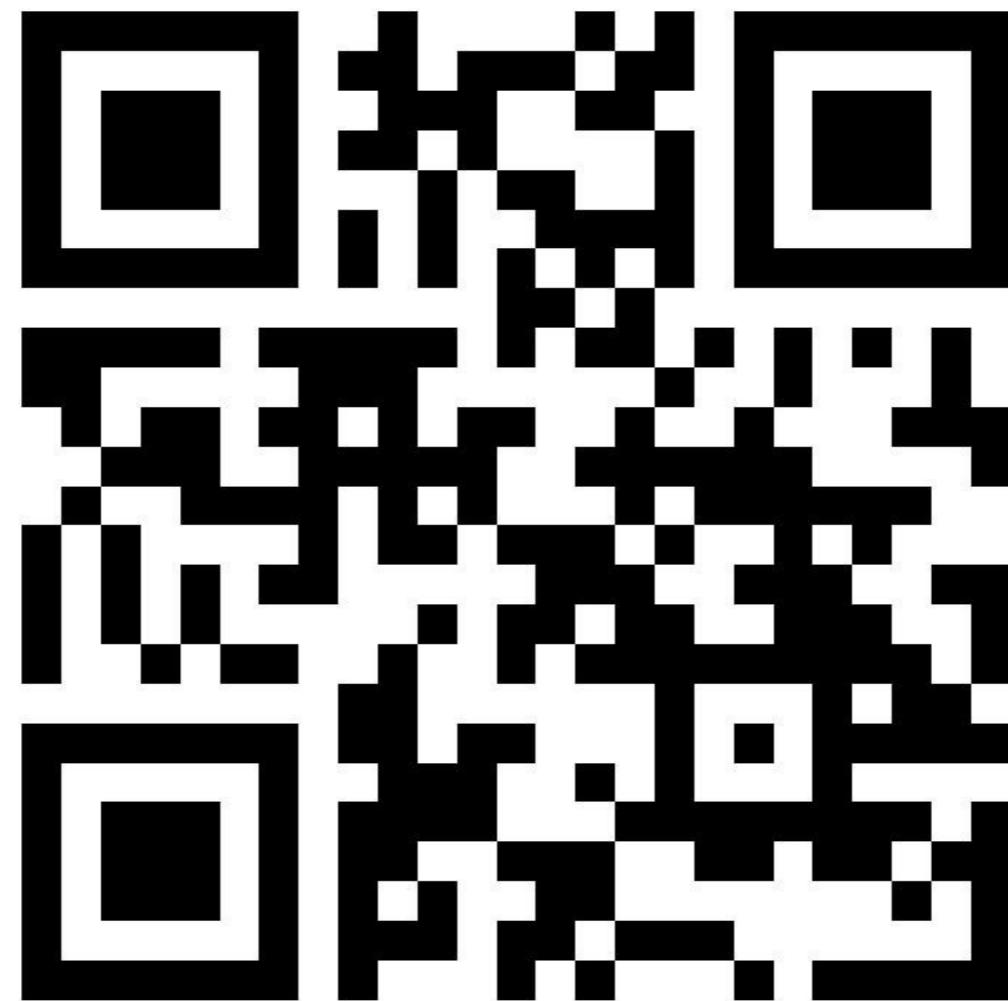


Was ist »digitale Didaktik«?



phwa.ch/tabletdays

”

Oft wird gesagt: „Der Computer,
die digitalen Medien, das sind
auch bloß Werkzeuge.“

Ja, Computer und Internet sind
auch Werkzeuge. Aber sie sind
eben nicht nur Werkzeuge, sie
sind noch viel mehr.

Informations- und
Kommunikations-Medien machen
Gesellschaft.

— Lisa Rosa

Digitale Didaktik?

”

Ist die Welt in ihren
Grundfesten nun digital oder
analog? Funktioniert das
Universum wie ein Computer
oder wie ein Schieberegler?
(...) Analoges und Digitales
existiert in Menschen und
Geräten gleichzeitig (...)

— Kathrin Passig

Lernen mit digitalen
Geräten organisieren

digitale Lernumgebungen
erstellen

lehren, wie Digitales
funktioniert

lernen in einer digitalisierten
Welt begleiten

lernen, wie das digitale
Maschinen tun

DeepMind

AlphaZero AI beats champion chess program after teaching itself in four hours

Google's artificial intelligence sibling DeepMind repurposes Go-playing AI to conquer chess and shogi without aid of human knowledge

Samuel Gibbs

Thu 7 Dec 2017 12.41 GMT



This article is over 4 months old

9,943



▲ AlphaZero's victory is just the latest in a series of computer triumphs over human players since Computer programs have been able to beat the best IBM's Deep Blue defeated Garry Kasparov in 1997. Photograph: 18percentgrey / Alamy/Alamy

TabletDays18

QUESTIONS POLLs

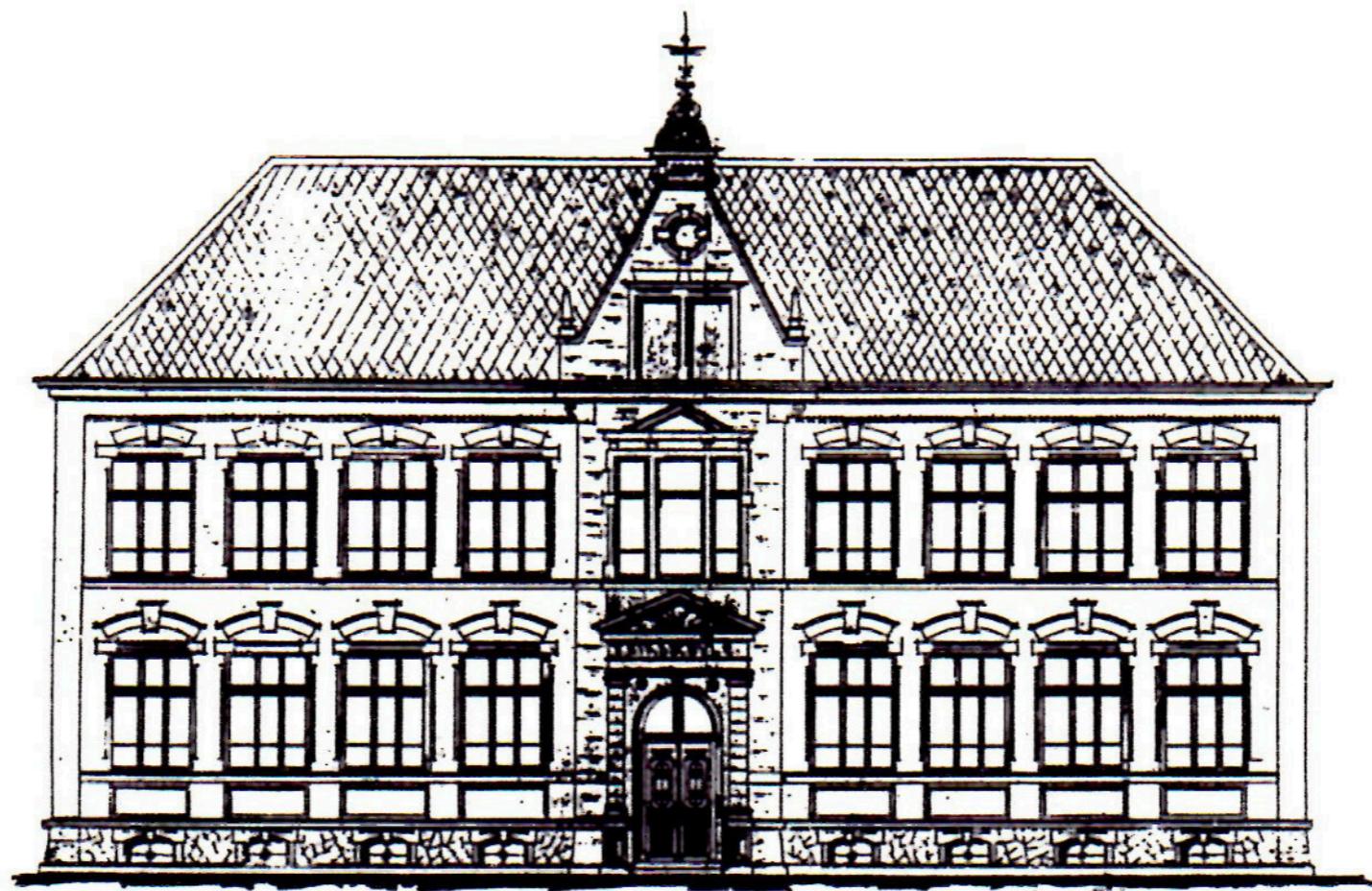
Live poll 0

Was ist für dich »digitale Didaktik«?

- digitale Geräte einbeziehen
- Lernumgebung im Netz gestalten
- zeigen, wie Digitales funktioniert
- Kinder auf Lernen in Digitalisierung vorbereiten
- so lernen, wie das Maschinen tun
- kann mit dem Begriff nichts

sli.do
#E873

Ausgangslage



traditionelle Architektur
(Kaserne)

klassisches Berufsprofil



Studium

Pädagogik

Home ▶ Studium ▶ Pädagogik

Bachelor/ Master Sekundarstufe I

FHNW
Screenshot Webpräsenz

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
Freizeit					

Stundenplan



Lehrpläne & Prüfungskultur

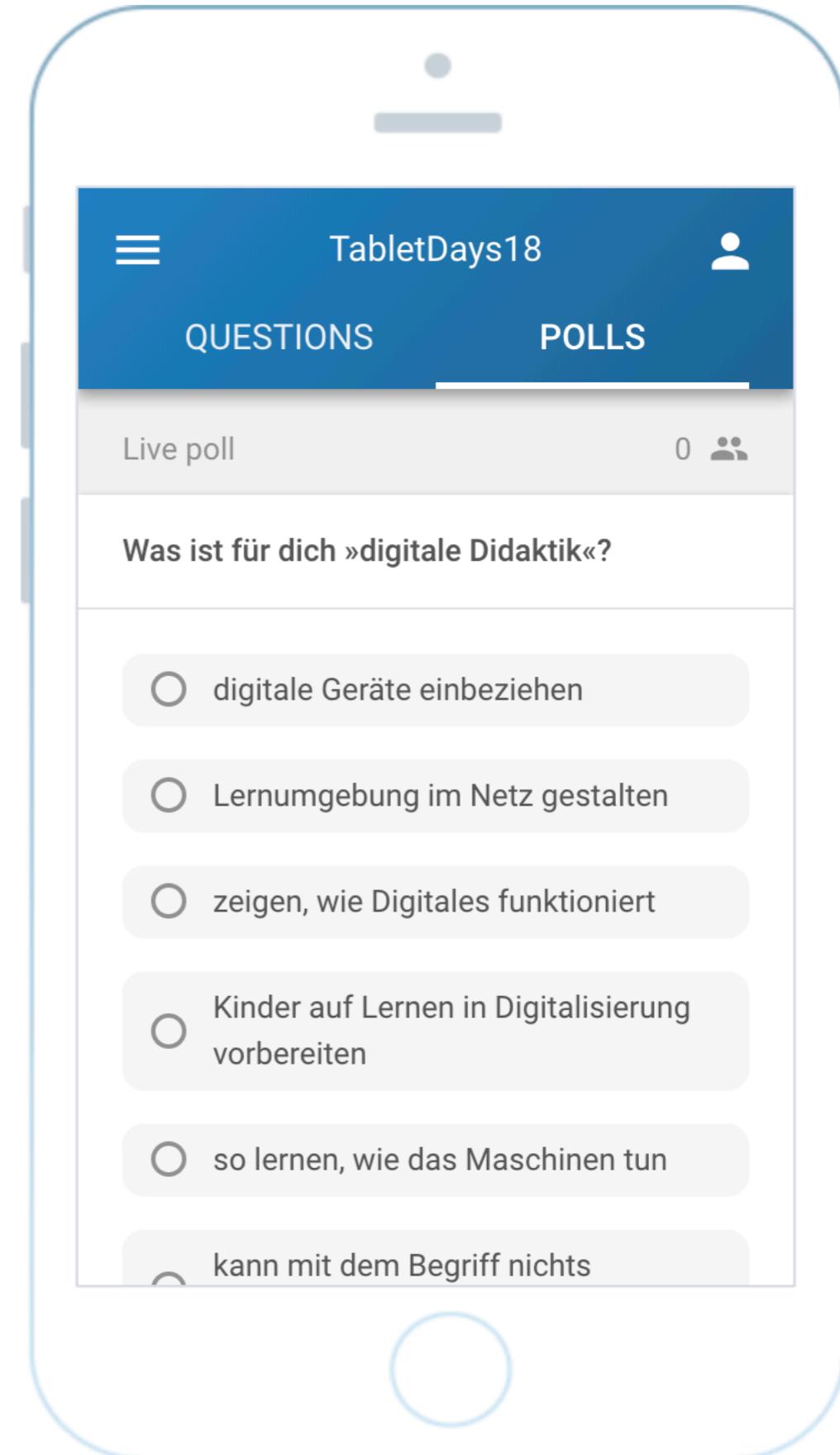
Fazit 1
Schule als System betrachten.



Fazit 2

Wir müssen Schule hacken.

sli.do
#E873



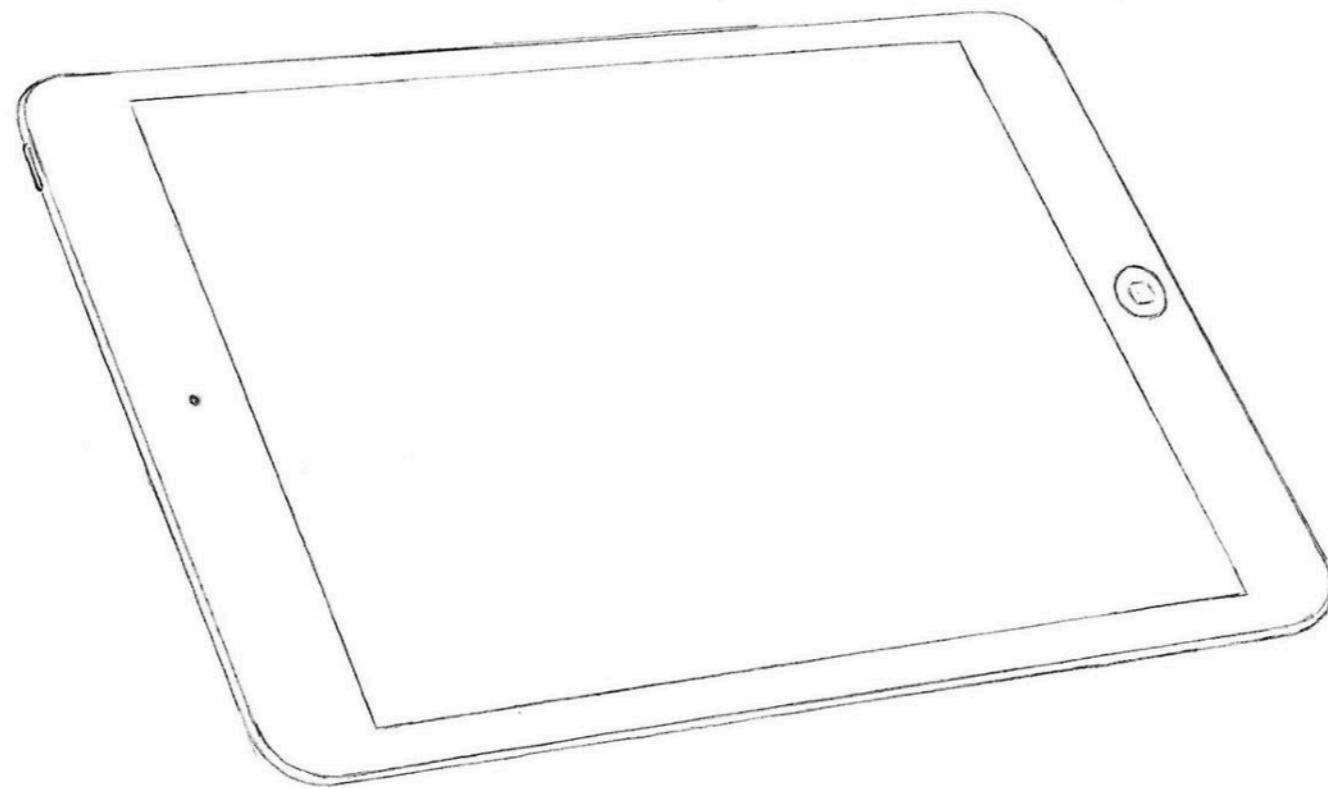
Didaktik

”

Es gibt anscheinend kein
richtiges ‚Rezept‘ zum
Unterrichten.

— butterkekscub

von den Lernenden aus denken



Methoden selbst entwickeln

Methoden testen

Methoden reflektieren

wieder neue Methoden
entwickeln

Design Thinking

”

Fail early.
Fail often.
Succeed sooner.

— (IDEO, James Paul Gee)

(Lehrproben wtf)

Didaktik lässt sich nicht
abkürzen

nicht einkaufen

nicht programmieren

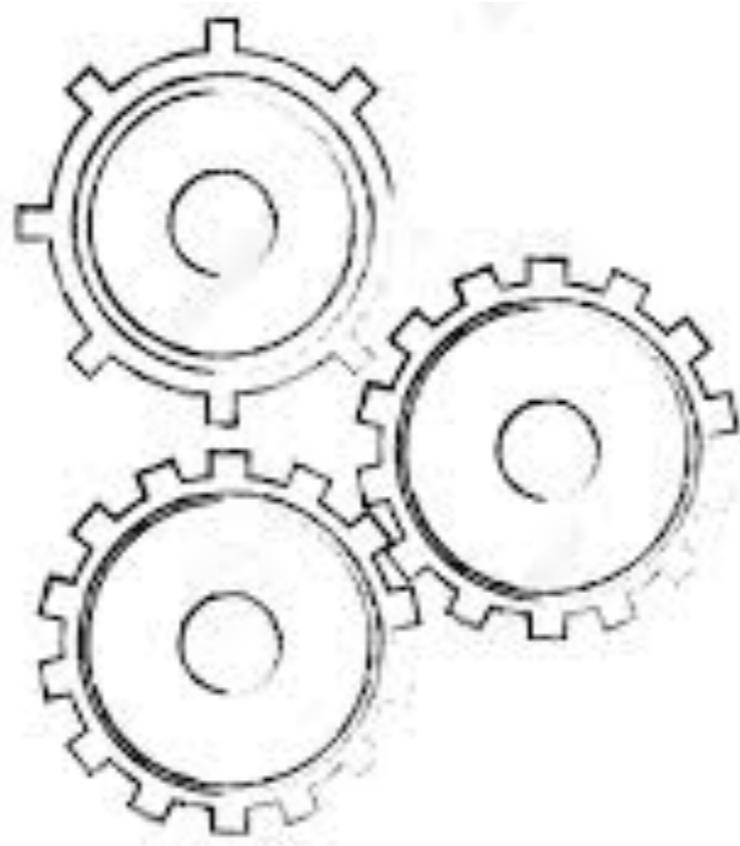


Lernende können etwas bewirken

Lernende sind emotional
beteiligt

(vielleicht kann Didaktik doch
programmiert werden)

Aneignung
(keine Vermittlung)



Zusammenarbeit

Feedback und Selbstevaluation

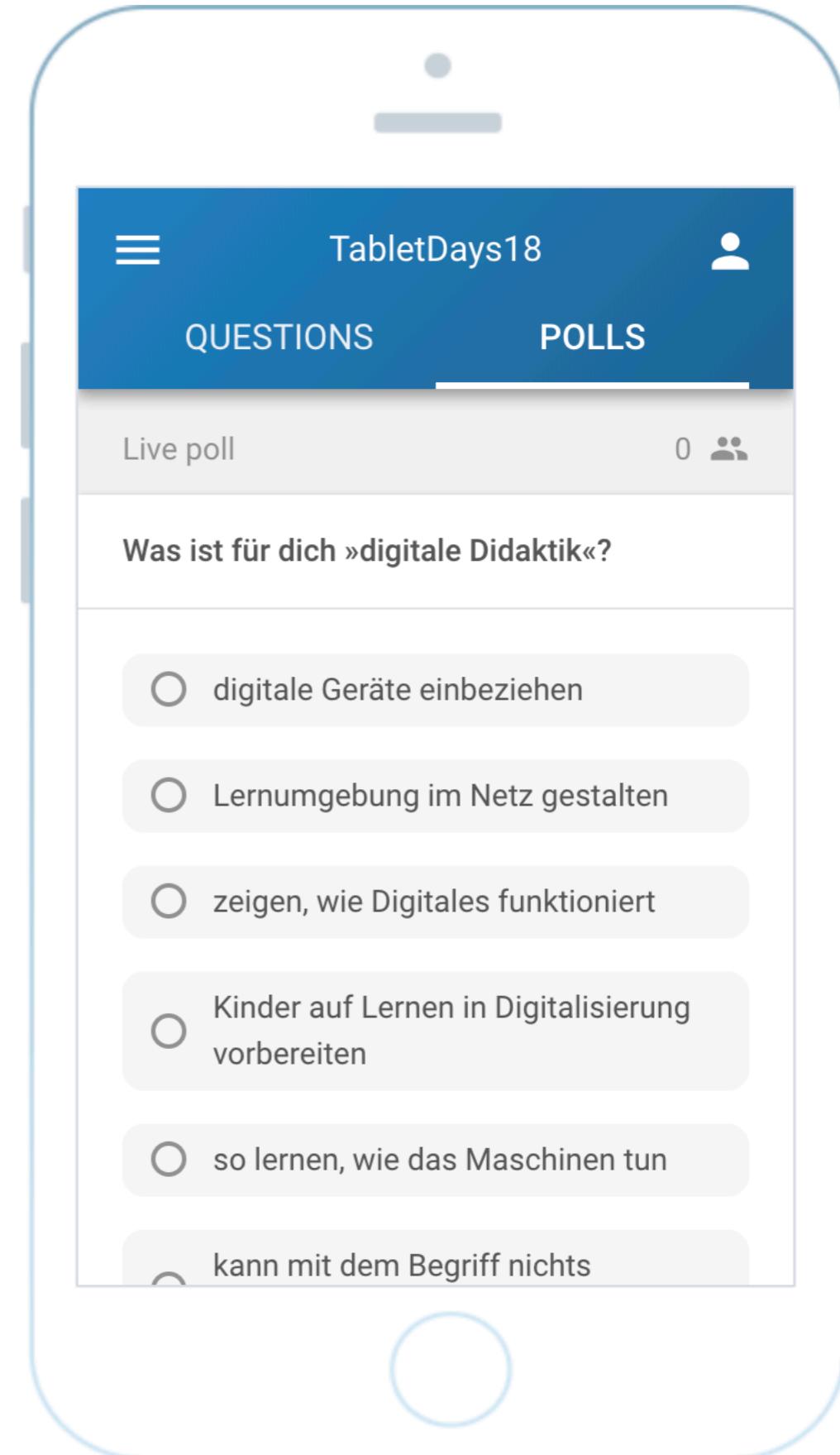
Fazit 1

Lernende etwas (Unerwartetes)
machen lassen.

Fazit 2

Digitale Didaktik ist
dynamische Didaktik.

sli.do
#E873



Vision

Schule als Makerspace



Fessenden Summercamp

Schule gestalten.

Alles Digitale folgt.

Danke!

phwa.ch/tabletdays